

## Basel Kaserne Hauptbau



### BRÈVE DESCRIPTION

La Kaserne Basel est un bâtiment construit en 1863 à Bâle. C'est aujourd'hui un centre culturel pour la scène indépendante du théâtre, de la danse et des performances ainsi que pour les concerts dans le domaine de la musique populaire.

### LE PROJET

Le bâtiment principal existant de la caserne comprend environ 9 000 m<sup>2</sup> de surface de plancher. Les interventions architecturales nécessaires sont importantes, selon l'étude préliminaire, les coûts d'investissement totaux devraient s'élever à environ 30 millions de CHF. Les mesures prévues comprennent entre autres l'assainissement de l'enveloppe du bâtiment, la création de vastes liaisons piétonnes à usage public entre le Rhin et la place, une solution pour la mise en conformité sismique du bâtiment, l'assainissement de l'aménagement intérieur, le renouvellement des installations techniques du bâtiment, de nouvelles installations sanitaires ainsi que, en particulier, le réaménagement pour des utilisations culturelles et l'intégration de nouvelles utilisations (p. ex. installations de restauration au niveau du Rhin et de la place).

[Vers le site web](#)

### LES SERVICES EN DÉTAIL

- Transformation
- Mesures statiques : Renforcement des poutres existantes
- Démontage des structures porteuses
- Reconstruction du toit, y compris les lucarnes

## DIFFICULTÉS

- Logistique dans le bâtiment en ce qui concerne les dimensions et les accès
- Flexibilité dans les solutions de détail en cas d'adaptations de l'existant par rapport à la planification

## PLUS D'INFORMATION

Département des travaux publics et des transports Dufourstrasse 40 CH-4052 Bâle

## FACTS

<b>Site</b>	Klybeckstrasse 1b, Basel , Suisse
<b>Statut</b>	Terminé
<b>Volume de construction (valeur de nos services)</b>	1,2 Mio CHF
<b>Début de la construction</b>	Mai 2019
<b>Réalisation finale</b>	Mai 2020

## PRESTATIONS

Construction en bois



<https://impenia.com/fr/references/apercu/ref/basel-kaserne-hauptbau/>

Creation: 20.04.2026 19:34