

Quai Zürich



ZUSAMMENFASSUNG

Das Projekt Quai Zürich ist die Neugestaltung des globalen Hauptsitzes der Zürich Insurance Group. Das Projekt vereint traditionsreiche und hochmoderne Denkmalobjekte und spiegelt die Entwicklung unseres Unternehmens wider.

DAS PROJEKT

Diese LEED-zertifizierte Entwicklung unterstützt zudem die 2000-Watt-Gesellschaft-Vision der Stadt für eine ökologisch nachhaltige Zukunft.

Der Neubau beinhaltet ein Auditorium für 400 Personen und eine Beverage Lounge im Erdgeschoss für 80 Personen. Im 1.OG sind Konferenz- und Projekträume in verschiedenen Grössen angeordnet, die durch Hallen mit Sitzinseln für 350 Personen verbunden sind. Im 2.OG ist ein Personalrestaurant mit Cafélounge für 300 Personen angesiedelt. Im 3.OG - 6.OG befinden sich die Büroräumlichkeiten. Die Autoeinstellhalle und ein Fitnessbereich befinden sich im Zwischengeschoss.

LEISTUNGEN IM DETAIL

- Leitung der Planung und Ausführung Gebäudetechnik als Totalunternehmung
- Planung des Umbaus und Modernisierung der bestehenden Gebäude

HERAUSFORDERUNGEN

- Vorgaben der Denkmalpflege
- Nutzflächenvorgaben
- Sehr viel Einlagen je Decke (TABS/SP/HLKKSE)

- Komplexe Schnittstellen zwischen Um- und Neubau
- Erfüllung der Kriterien dreier Nachhaltigkeitslabels
- Komplexes Projektmanagement, da das Projekt aus sechs Teilprojekten besteht

NACHHALTIGKEIT

- Umbauten: Minergie-Eco
- Neubauten: Minergie P-Eco sowie LEED Platinum
- 2000-Watt-Arealzertifizierung für das Gesamtprojekt.

FACTS

Standort	Mythenquai 2, Zürich , Schweiz
Status	fertiggestellt
Baubeginn	Mai 2017
Fertigstellung	März 2020
Bauherrschaft	Zürich Versicherungs-Gesellschaft AG
Gesamtleitung	Implenia Schweiz AG
Architekt	Krischanitz GmbH
Mess-, Steuerungs- und Regelungstechnik (MSR)/Gebäude-Automation (GA) Planer	Polke Ziege von Moos
Energy supply planner	R+B Engineering AG

NACHHALTIGKEIT



2000 Watt Areal

LEED Platinum Certified

MINERGIE P-ECO

Minergie P-ECO



<https://implenia.com/de-de/referenzen/detail/ref/quai-zuerich/>

Creation: 05.07.2026 10:29